

CLAUDE FONDATIONS · FICHE DE RÉVISION

Les artefacts

Module 08

L'essentiel à retenir

01. Comprendre les artefacts et l'interface

Les artefacts sont l'un des atouts majeurs de Claude : un espace dédié où vos contenus prennent vie à côté de la conversation, se modifient et se récupèrent.

Points abordés : Qu'est-ce qu'un artefact ? · L'interface · Quand un artefact apparaît

À retenir — Un artefact est un livrable affiché dans un panneau dédié, modifiable en dialoguant et exportable. C'est l'atelier où l'on fabrique et affine documents, visuels, pages et outils.

02. Créer des documents

Le premier usage des artefacts, c'est la création de documents : rapports, notes, courriers, guides — rédigés puis peaufinés au fil de l'échange.

Points abordés : Rédiger dans un artefact · Itérer facilement · Récupérer le résultat

À retenir — Les artefacts rendent la rédaction confortable et itérative : un document structuré à droite, des demandes d'ajustement à gauche. On affine jusqu'au résultat voulu, puis on l'exporte.

03. Pratique : créer un document professionnel avec un artefact

Passons à la pratique avec un cas fréquent : produire un document professionnel propre, de la première demande à la version finale.

Points abordés : 1. Poser le cadre · 2. Fournir la matière · 3. Itérer sur la forme et le fond · 4. Finaliser et exporter

À retenir — Cadre précis → matière factuelle → itérations forme/fond → export final. Cette méthode en quatre temps produit rapidement un document professionnel fiable, à condition de relire les données sensibles.

04. Créer des visuels

Les artefacts ne servent pas qu'au texte : ils accueillent aussi des visuels, des schémas et des graphiques que l'on ajuste en direct.

Points abordés : Créer un visuel · Itérer sur le visuel · Des usages concrets

À retenir — Les artefacts visuels (diagrammes, graphiques, mises en page) se créent et s'ajustent en dialoguant. Un moyen rapide de produire des supports clairs sans outil graphique dédié.

05. Les formats pour le développement : web, données, scripts

Pour celles et ceux qui touchent au développement, les artefacts gèrent aussi le web, les données et les scripts — de quoi prototyper et produire du code utilisable.

Points abordés : Les pages web · Les données · Les scripts · Le bon réflexe

À retenir — Les artefacts couvrent aussi le développement : pages web exécutables, manipulation de données (CSV/JSON), scripts d'automatisation. Décrire précisément le besoin, tester, itérer, relire avant usage réel.

06. Pratique : créer un tableau de bord ou un outil de productivité

Terminons les artefacts par un cas complet et gratifiant : créer un petit outil de productivité — par exemple un tableau de bord — sans écrire une ligne de code soi-même.

Points abordés : Définir l'outil · Construire par itérations · Récupérer et réutiliser · Ce que ça change

À retenir — Décrire l'outil → itérer sur l'artefact → récupérer le résultat : on obtient un tableau de bord ou un utilitaire fonctionnel sans coder. Idéal pour prototyper et automatiser de petites tâches.